

CourtOS Demo Blau

Demo · Gegnervorbereitung · Fiktive Spieldaten



DATENBASIS

1 Spiel · 185 Ballwechsel · 404 Aktionen

21/10/2026 · CourtOS Demo Blau – CourtOS Demo Weiß

Stärken und Schwächen

Stärken

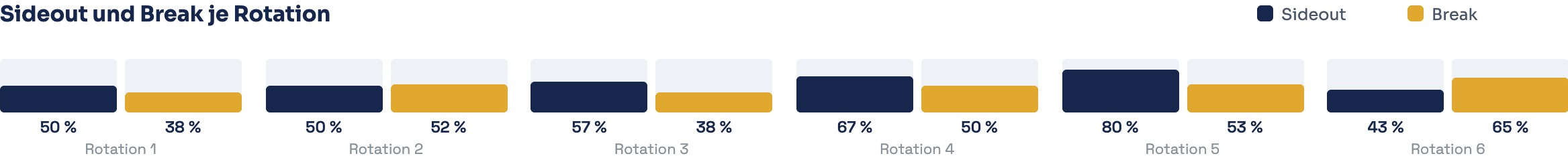


Aufschlag auf Zone 3 → gute Annahme (#/+)
40 von 42 • sonst 6 %

Schwächen

Keine übernommene Erkenntnis.

Sideout und Break je Rotation

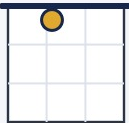




AUF EINEN BLICK

CourtOS Demo Blau

ZUSPIEL · Zuspieler #2 Spieler 02



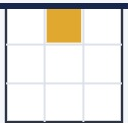
Pass auf 4 verschoben →
Zuspiel nach Außen vorne

Situation 100 %

sonst 0 %

42 von 42 in der Situation · sonst 0 von 56

ANNAHME



Aufschlag auf Zone 3 → gute
Annahme (#/+)

Situation 95 %

sonst 6 %

40 von 42 in der Situation · sonst 2 von 34

ZUSPIEL · Zuspieler #2 Spieler 02



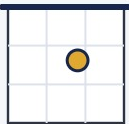
Pass auf 2 (in den Rücken)
→ Zuspiel zur Diagonalen

Situation 100 %

sonst 0 %

25 von 25 in der Situation · sonst 0 von 73

ZUSPIEL · Zuspieler #2 Spieler 02



Pass abseits vom Netz →
Zuspiel auf Pipe/hinten

Situation 100 %

sonst 0 %

19 von 19 in der Situation · sonst 0 von 79



Spieler 02 #2

98 Zuspiele · Kill danach 67 %

100 % Pass auf 4 verschoben → Zuspiel nach Außen vorne

100 % Pass auf 2 (in den Rücken) → Zuspiel zur Diagonalen

100 % Pass abseits vom Netz → Zuspiel auf Pipe/hinten

Alle Zuspiele

N 98

Nach schwacher Annahme/Abwehr

N 34

4 43 % N=42 Kill 71 %	3 12 % N=12 Kill 67 %	2 26 % N=25 Kill 68 %
7	8	9
5	6 19 % N=19 Kill 58 %	1

4 35 % N=12 Kill 58 %	3 21 % N=7 Kill 71 %	2 26 % N=9 Kill 56 %
7	8	9
5	6 18 % N=6 Kill 50 %	1

Verteilung nach Position (alle Zuspiele)

43 %

Außen · 42 Zuspiele · Kill 71 %

32 %

Mitte · 31 Zuspiele · Kill 61 %

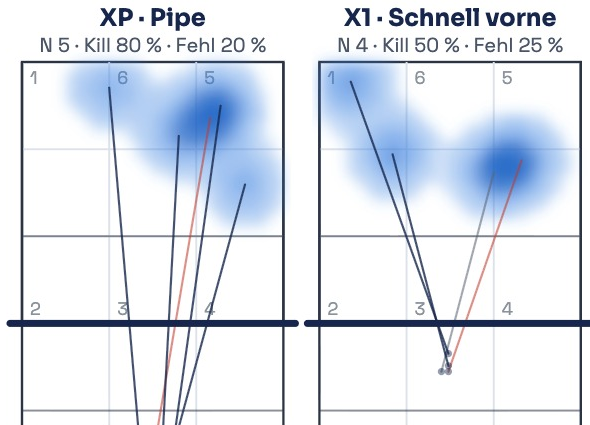
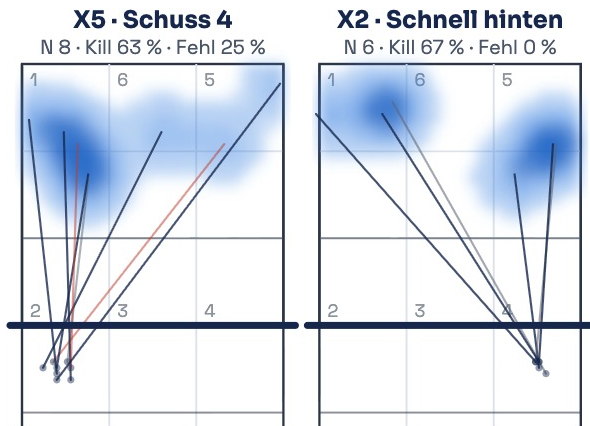
26 %

Diagonal · 25 Zuspiele · Kill 68 %



Spieler 07 #7

23 Angriffe · Kill 65 % · Eff 48 %

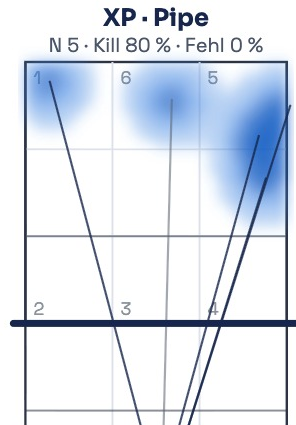
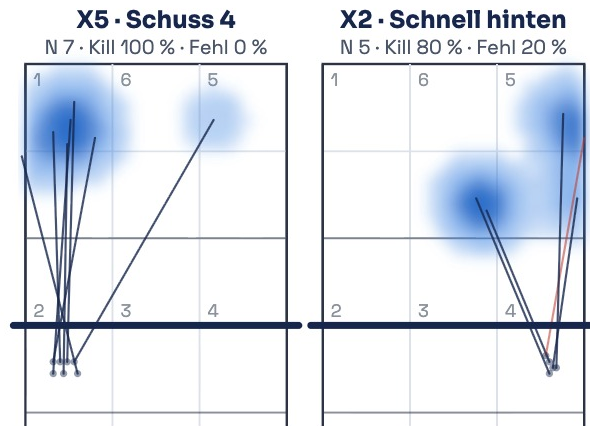


Ergebnis aller 23 Angriffe

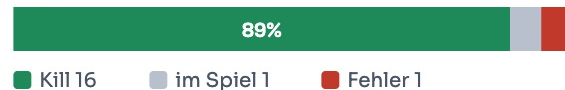


Spieler 01 #1

18 Angriffe · Kill 89 % · Eff 83 %

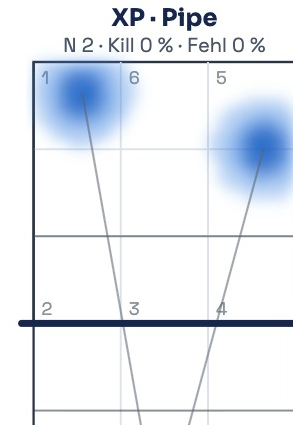
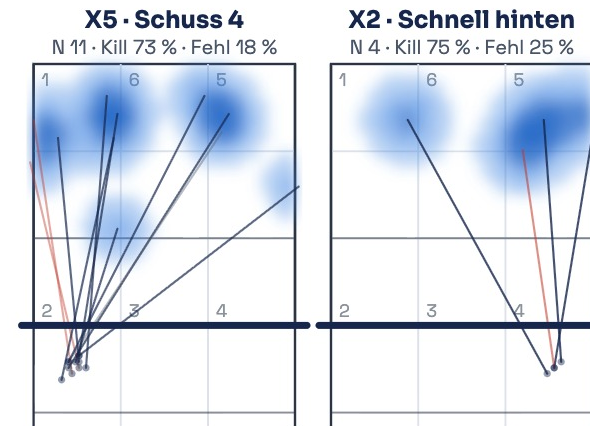


Ergebnis aller 18 Angriffe



Spieler 05 #5

18 Angriffe · Kill 61 % · Eff 44 %



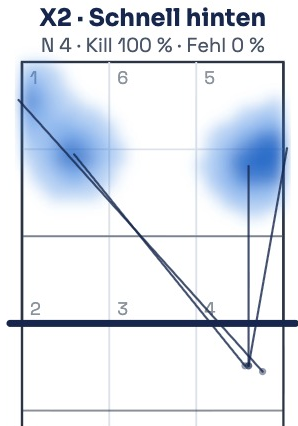
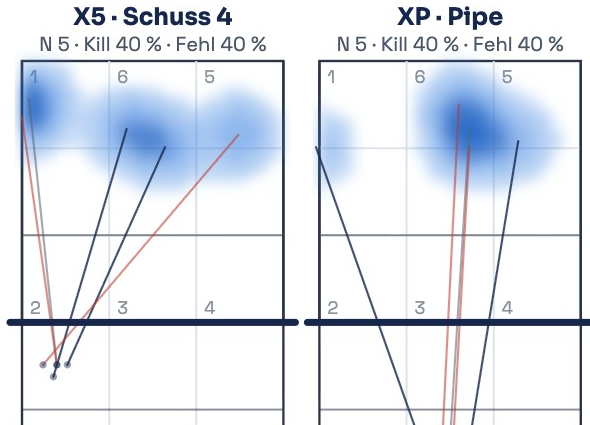
Ergebnis aller 18 Angriffe





Spieler 04 #4

15 Angriffe · Kill 60 % · Eff 33 %

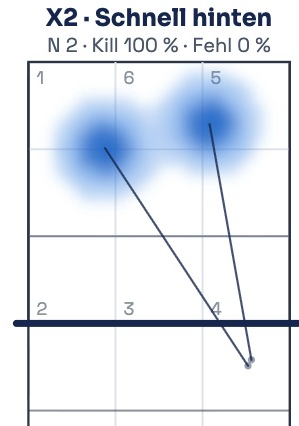
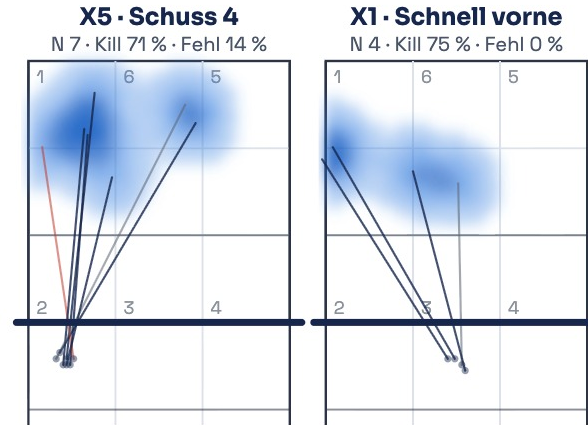


Ergebnis aller 15 Angriffe

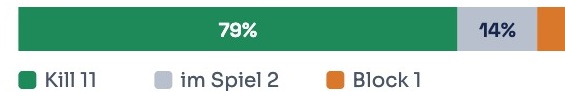


Spieler 06 #6

14 Angriffe · Kill 79 % · Eff 71 %

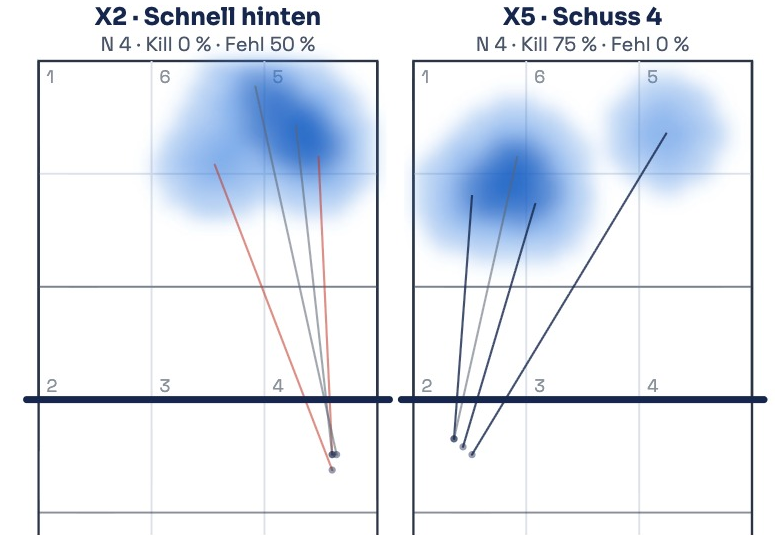


Ergebnis aller 14 Angriffe



Spieler 03 #3

10 Angriffe · Kill 40 % · Eff 20 %

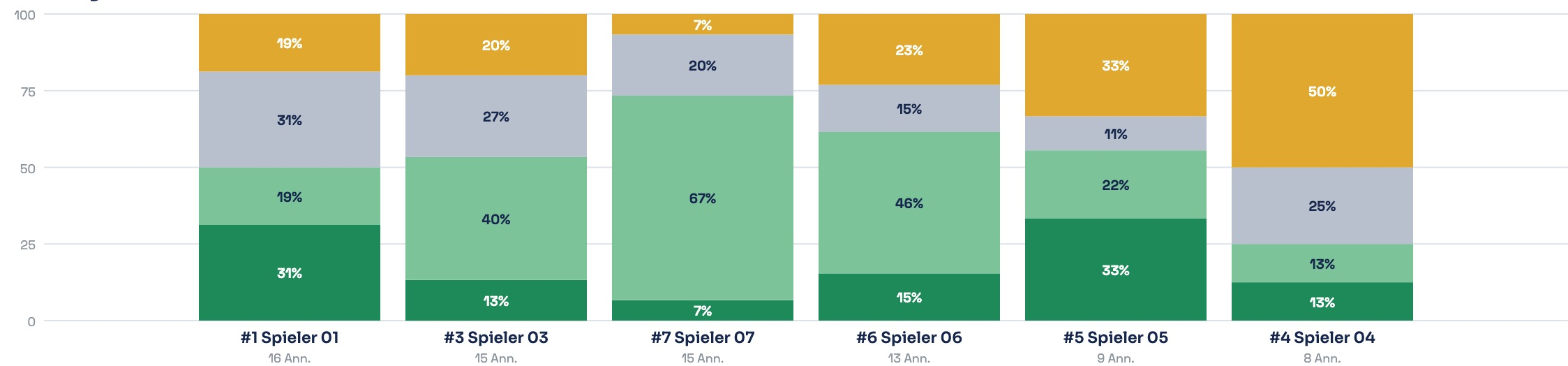


Ergebnis aller 10 Angriffe

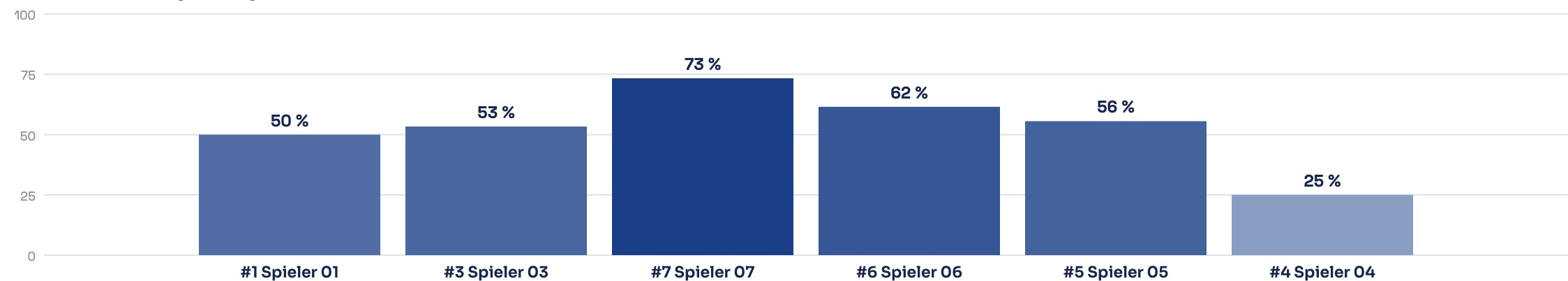


Wer nimmt wie an?

Verteilung der Annahmen



Positive Annahme (# und +)





Spieler 01 #1

16 Ann. · gut 50 % · Fehl 0 %



Spieler 03 #3

15 Ann. · gut 53 % · Fehl 0 %

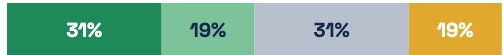


Spieler 07 #7

15 Ann. · gut 73 % · Fehl 0 %

Allgemein

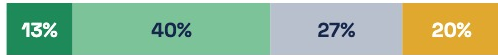
95 % Aufschlag auf Zone 3 → gute Annahme (#/+)



Annahmezonen

Anteil · gut (#/+)

4	3	2
	44 % N=7 gut 100 %	25 % N=4 gut 25 %
7	8	9
	25 % N=4 gut 0 %	6 % N=1 gut 0 %



Annahmezonen

Anteil · gut (#/+)

4	3	2
	53 % N=8 gut 100 %	20 % N=3 gut 0 %
7	8	9
	13 % N=2 gut 0 %	13 % N=2 gut 0 %



Annahmezonen

Anteil · gut (#/+)

4	3	2
	67 % N=10 gut 100 %	13 % N=2 gut 50 %
7	8	9
	20 % N=3 gut 0 %	



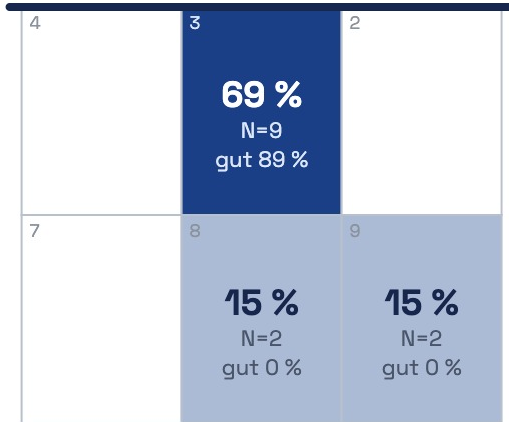
Spieler 06 #6

13 Ann. · gut 62 % · Fehl 0 %



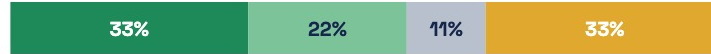
Annahmezonen

Anteil · gut (#/+)



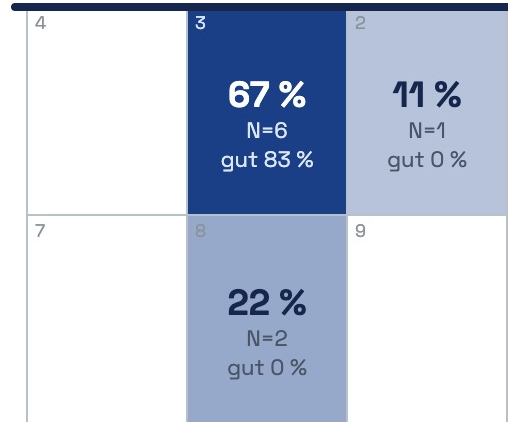
Spieler 05 #5

9 Ann. · gut 56 % · Fehl 0 %



Annahmezonen

Anteil · gut (#/+)



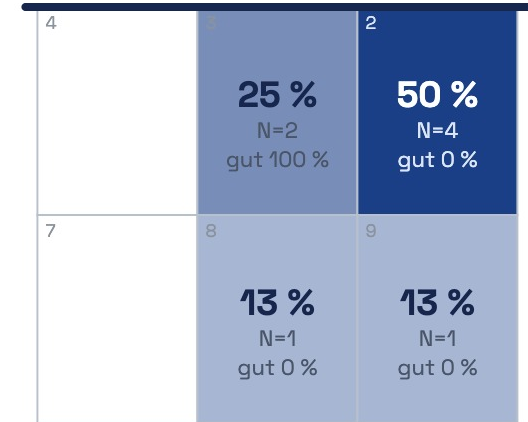
Spieler 04 #4

8 Ann. · gut 25 % · Fehl 0 %



Annahmezonen

Anteil · gut (#/+)

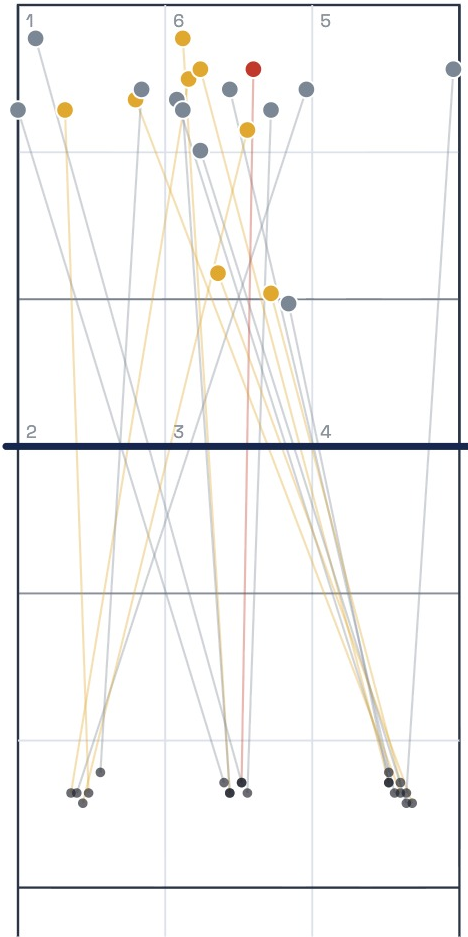




Spieler 01 #1

20 Aufschl. · Ass 0 % · Fehl 5 %

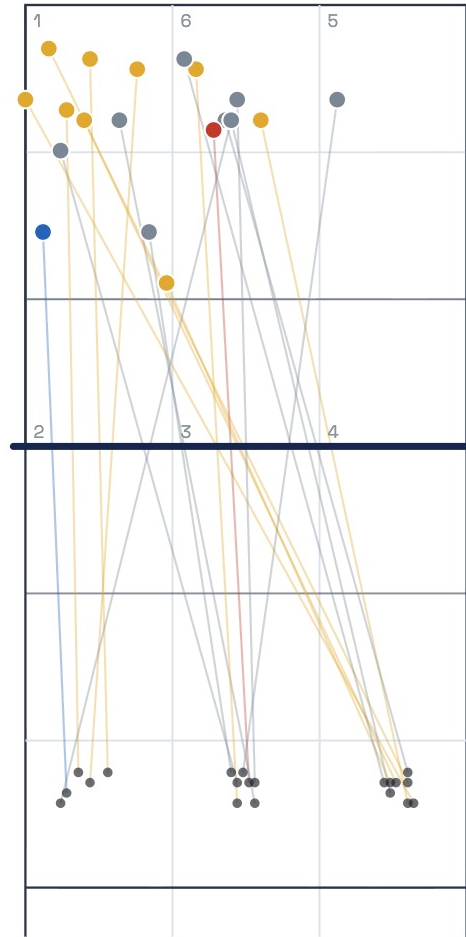
Sprungflatter 100 %



Spieler 05 #5

20 Aufschl. · Ass 5 % · Fehl 5 %

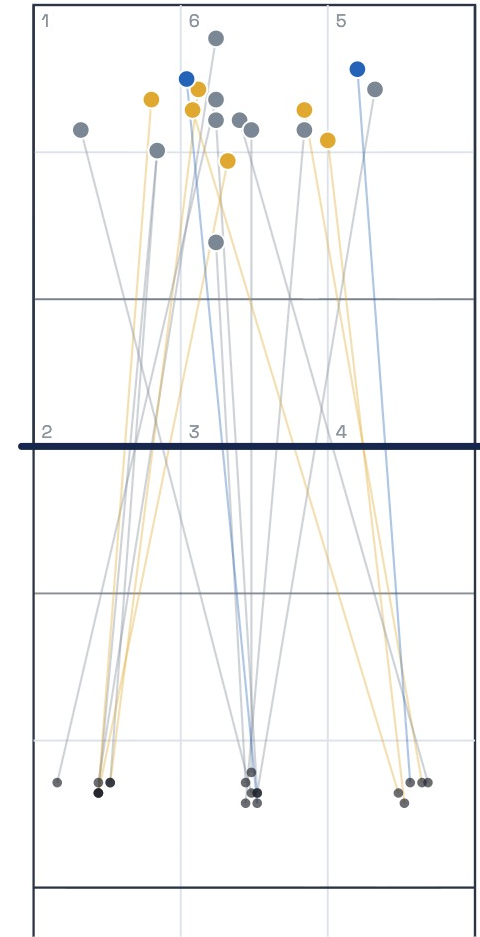
Sprungflatter 100 %



Spieler 06 #6

19 Aufschl. · Ass 11 % · Fehl 0 %

Sprungflatter 100 %

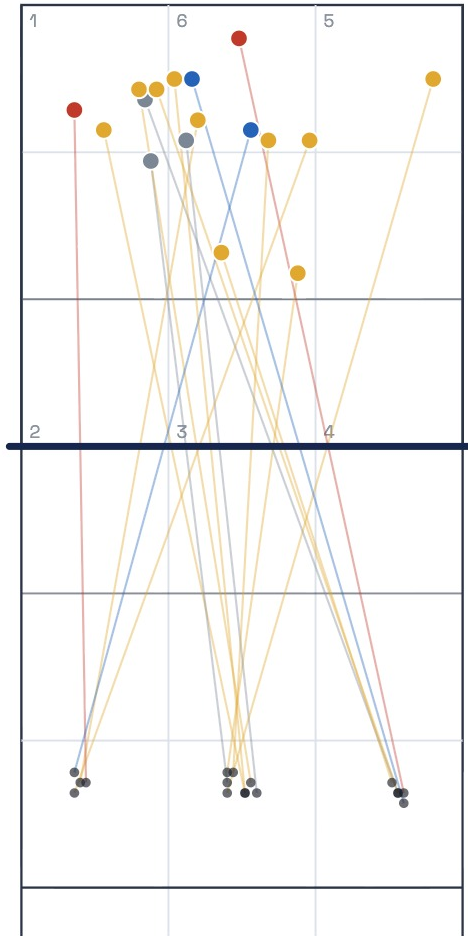




Spieler 04 #4

17 Aufschl. · Ass 12 % · Fehl 12 %

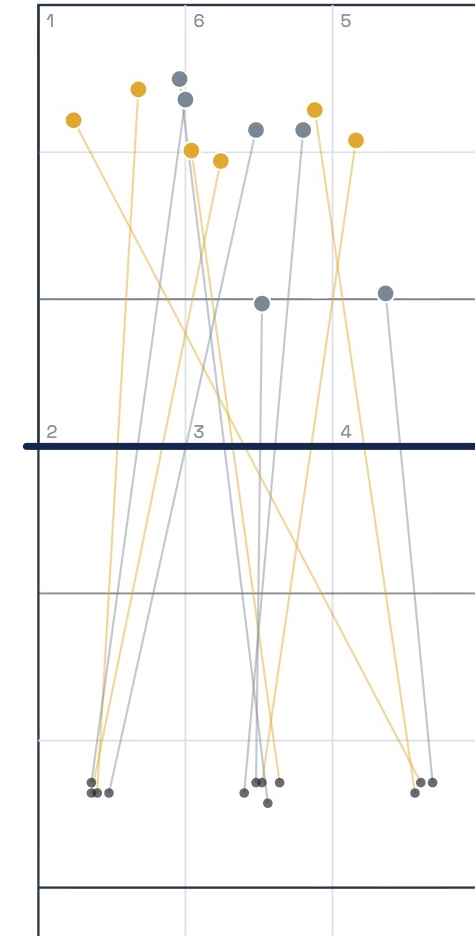
Sprungflatter 100 %



Spieler 07 #7

12 Aufschl. · Ass 0 % · Fehl 0 %

Sprungflatter 100 %



Spieler (CourtOS Demo Blau)

Spieler	Auf.	Ass	Auf.-F.	Ann.	Ann. +	Ann.-F.	Angr.	Pkt.	Fehl.	Block	Kill %	Eff. %
#1 Spieler 01 · Außen	20	0	1	16	50 %	0	18	16	1	1	89 %	83 %
#2 Spieler 02 · Außen	0	0	0	0	–	0	0	0	0	0	–	–
#3 Spieler 03 · Außen	9	0	1	15	53 %	0	10	4	2	0	40 %	20 %
#4 Spieler 04 · Außen	17	2	2	8	25 %	0	15	9	4	2	60 %	33 %
#5 Spieler 05 · Außen	20	1	1	9	56 %	0	18	11	3	1	61 %	44 %
#6 Spieler 06 · Außen	19	2	0	13	62 %	0	14	11	1	4	79 %	71 %
#7 Spieler 07 · Außen	12	0	0	15	73 %	0	23	15	4	5	65 %	48 %

Sideout und Break je Rotation

Gesamt: Sideout 56 % · Break 51 %

Sideout Break

